

Règlement sportif du District de Billard Gascon-Tolosan

« Carambole 2024/2025 »

Chaque tournoi qualificatif « catégories Régionales » seront affichés dans la rubrique [calendrier/inscription](#) sur le nouveau site de la [ligue Occitane de billard](#) en lien direct. Ils seront divisés en plusieurs poules, se jouant soit le samedi, soit le dimanche et réparties dans plusieurs clubs selon le nombre de compétiteurs. **Les joueurs qui travaillent le samedi devront nous le préciser lors de leur préinscription** ; ils seront répartis dans les poules se jouant le dimanche.

Chaque club doit pouvoir organiser un minimum de 5 tournois qualificatifs, ceci facilitera l'organisation de toutes nos compétitions.

Chaque club aura une poule attribuée de 4,5, 6 joueurs maximum ou (2x4 si 4 tables)

1. Joueurs des clubs organisateurs (Maxi 50% de la poule à domicile)
2. Le restant des joueurs répartis avec le serpent, sur des distances raisonnables dans la mesure du possible. Covoiturage possible.

- **3TQ pour toutes les catégories et mode de jeu.**

Nombres de tournois qualificatifs par mode de jeu :

- Libre R1 → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- Libre R2 → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- Libre R3 et R4 → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- 4 billes → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- 5 quilles → 3 tournois qualificatifs sans finale de Ligue
- Bandes R1 → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- Cadre R1* → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- 3 Bandes R1 → 3 tournois qualificatifs sans finale de District
- 3 Bandes R2 et Bande R2 → 3 tournois de classement sans finale de District

***Conditions d'éligibilités au cadre R1 : à partir de la libre R2, sauf pour les joueurs déjà classés.**

Il n'y aura pas de joueurs invités pour éviter de fausser le classement et de déséquilibrer les tournois (sauf de la même catégorie).

Si un seul joueur est inscrit il pourra intégrer une poule d'un autre district LOB avec l'accord du joueur et du club organisateur.

Monter de catégorie : si un joueur parvient à faire la moyenne au bout de 3 matchs minimum, il peut prétendre passer à la cat. Supérieure, si toutefois il ne parvient pas à rester à la moyenne, il redescendra.

Inscriptions

Chaque joueur devra s'inscrire individuellement sur le site de la Ligue. S'il rencontre le moindre problème, il devra se rapprocher de son club qui devra assurer pour lui celle-ci. Si le problème est d'origine informatique, il devra se rapprocher de la commission informatique de la Ligue via le formulaire de contact du site. Les inscriptions seront ouvertes 8 semaines minimum et clôturées 3 semaines avant la date de la compétition qui seront notées sur la page d'inscription.

Très important :

Tout joueur non inscrit dans les délais ne sera pas retenu pour cette compétition.

Les Forfaits hors délais :

Hors délai prévu :

Si la déclaration n'est pas faite dans le délai prévu, la Commission de Discipline de la Ligue sera saisie pour tout forfait sans motif médical ou motif de force majeure.

Convocation

Chaque club devra, pour une cohérence globale des tours qualificatifs, respecter la procédure suivant la feuille de convocation, toute organisation non conforme entrainera une annulation du TQ concerné qui pénalisera les joueurs de cette poule.

Tous les joueurs convoqués doivent confirmer leur présence aux clubs et en copie au responsable qui les a convoqué.

Descriptif avec limitation de reprises:

1. Poule de 4:

- 3 tours de jeux sur 2 billards

2. Poule de 5:

- 5 tours de jeux sur 2 billards

3. Poule de 6:

- 6 tours de jeux sur 2 billards en supprimant 1 tour de jeu (1/6,2/5,3/4)
**Exception: les joueurs de même club ne sont pas triés pour ne pas modifier le serpent et les tours supprimés qui en découle pour cette formule.*

Ou 4 tours de jeux sur 3 billards en supprimant 1 tour de jeu.

- **Poule de 7 :**

5 tours de jeu sur 3 billards = 4 matchs/joueurs, (situation la moins pire que de laisser une poule de 3.) *Conditions identique à la poule de 6.

4. 2 Poules de 4

- 3 tours de jeu sur 4 billards.

Distance réduite¹ et limitation à 30 reprises, sauf pour le 3 Bandes à 45 reprises.

Ces formules sont privilégiées pour que les joueurs aient un même nombre de matchs, la limitation de reprises est là pour contrôler la compétition et réduire le temps de match et avoir ainsi une meilleure qualité de jeu.

Serpentin aménagé pour tous les tournois qualificatifs, sauf pour la finale de District.

Arbitrage & Discipline

• Arbitrage

➤ Il est demandé aux clubs de fournir des arbitres pour les rencontres.

Les arbitres non officiels, pourront bénéficier d'une formation, ils devront cependant être désignés par le directeur de jeu.

➤ **Par manque d'arbitre :**

l'inter-arbitrage, situation où l'arbitrage est assuré par un adversaire hormis celui du match en cours est à privilégier par manque d'arbitre pour la compétition. Chaque compétiteurs pourra être sollicité. L'auto-arbitrage est maintenu par défaut, conformément au code sportif. (Situation où l'arbitrage est assuré par l'adversaire du match en cours).

Tenue sportive : suivant l'article 6.1.05 du code sportif FFB

Tenue sportive commune à toutes les disciplines et toutes les phases de jeu

- – ***Polo à manches courtes ou longues, rentré dans le pantalon. Le polo d'arbitre est interdit aux joueurs.***
- – ***Pantalon de couleur unie. Les jeans et survêtements sont interdits.***
- – ***Chaussures fermées.***

- L'écusson ou logo du club et/ou les armoiries de la ville doivent être placés sur la poitrine à gauche, côté cœur.

L'inscription dans le dos du nom de la ville du joueur est autorisée.

- Dans le cas d'une compétition par équipes, le haut de la tenue sportive doit être identique pour tous les joueurs.

Les dispositions du Code Sportif National concernant la tenue sportive s'appliquent intégralement aux compétitions de la LOB et de ses Districts.

Tout joueur n'étant pas en tenue complète peut-être exclu de la compétition par le Directeur de jeu sans recours possible et sans présager des suites disciplinaires possibles à son encontre.

Comportement des joueurs :

Article FFB de l'arbitrage 2.4 - Compétences de l'arbitre

1. L'arbitre veille seul au respect des dispositions règlementaires pendant la partie et, dans le cadre du présent règlement, prend les mesures qui sont de sa compétence afin d'en exiger le respect pendant la partie.
L'arbitre avertit tout joueur qui contrevient aux règles de conduite et en fait rapport à la direction du tournoi.

En cas de contravention grave, l'arbitre peut interrompre la partie même si le joueur fautif n'a pas encore été averti. La décision finale est prise en accord avec la direction du tournoi.

2. Si un joueur déjà averti se met à nouveau en infraction, l'arbitre peut interrompre la partie et le match est perdu pour le joueur fautif.
Sitôt la partie interrompue, l'arbitre doit en faire rapport à la direction du tournoi.

Le classement

Conditions d'éligibilités pour toutes catégories pour la finale de District :

Classement Tournois Qualificatifs.

3 Tournois Qualificatifs. Les 2 meilleurs tournois de chaque joueur seront retenus pour établir le classement.

Le classement pour les catégories nationales et régionales sera établi selon les critères dans l'ordre suivant :

1) % tournois disputés

2) % matchs gagnés

3) % des points réalisés/points maximum possibles

4) En cas d'égalité sera retenue la meilleure Moyenne Générale.

Donc possibilité de manquer 1 TQ.

Qualification pour la finale de Ligue directement :

Deux qualifiés par district pour la finale de Ligue.

Saisies des résultats sur EII

Les résultats des matchs devront être enregistrés par les responsables Carambole des clubs organisateurs sur le [nouveau site de résultats FFB](#) (onglet Calendrier) et avertir des résultats dans les 24h aux responsables ci-dessous, pour constituer le classement général et l'ordre des tournois qualificatifs suivants.

- *Résultats libre R1,2,3,4, à Franck Bessagnet (franck_bessagnet@live.fr)
- **Résultats Cadre R1, Bande R1, et 3BR1 à Robert Rémy (remyrob54@orange.fr)
- 4 Billes (?) et 5 Quilles (eric.chantrelle@free.fr)
- ***Résultats Bande R2, et 3 Bandes R2, Robert Rémy (remyrob54@orange.fr)

Droit à l'image

Les participants (es) sont avertis que des photos pourront être prises dans le cadre de la compétition à des fins de diffusion sur le site du club recevant ou celui de la ligue Occitanie.

Cela n'a d'autre but que de promouvoir notre sport et informer.

Le joueur (euse) ne voulant pas être pris en photo ou que son image soit diffusée est prié de le signaler auprès des dits clubs recevant au début de la compétition.

**Si aucun refus n'est signalé,
alors cela vaudra accord tacite de leur part.**

Obligations légales :

L'organisation de ces compétitions impliquant la responsabilité de la Ligue, il est rappelé aux clubs organisateurs l'obligation absolue de faire respecter le décret de loi n° 2006-1836 entré en vigueur le 01 février 2007 et portant sur l'interdiction de fumer dans tous les locaux publics du Club ainsi que les nouvelles dispositions concernant l'alcool dans ces mêmes locaux lors des compétitions.

Article FFB 6.1.08 - Lutte contre l'abus d'alcool

Les compétitions peuvent faire l'objet de contrôle d'alcoolémie auprès des joueurs. La procédure est décrite dans le règlement Intérieur de la FFB à compter de l'assemblée générale de 2020.

En cas de dépassement de la limite autorisée, la personne contrôlée est exclue de la compétition. Tout refus de se soumettre au contrôle est considéré comme un dépassement de la limite.

Tout cas non prévu dans le présent règlement pourra être tranché par la Commission Sportive de la LOB

Bonne saison à toutes et à tous,

Franck Bessagnet / Robert Rémy

Pour l'équipe du DBGTT 2024-2025

